

TWISTER



Impariamo a mantenere l'equilibrio

 **2 O PIÙ GIOCATORI**



Regole

• Il giocatore, che a turno funge da arbitro e non partecipa al gioco, pesca una carta che indicherà il colore di un cerchio e quale parte del corpo (mano/piede) vi deve poggiare il giocatore di turno. Durante la partita i giocatori si troveranno in posizioni sempre più aggrovigliate e meno agevoli tanto che ci si ritroverà a perdere l'equilibrio prima o poi, e chi toccherà il tappeto con una qualsiasi altra parte del corpo verrà eliminato dal gioco. L'ultimo giocatore a rimanere in partita sarà il vincitore.



Occorrente

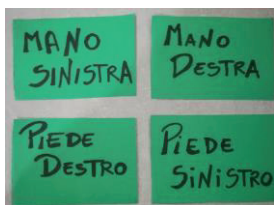
- 7 cartoncini verdi
- 7 cartoncini bianco
- 7 cartoncini rosso
- 7 cartoncini giallo
- Scotch
- Forbici
- Pennarello



Ps: in mancanza di cartoncini colorati si possono colorare i fogli bianchi nei diversi colori



Procedimento



- Suddividere un metà cartoncino colorato in quattro parti uguali e ritagiarlo.
- Scrivere sul cartoncino:
 - Mano sinistra - Piede destro
 - Mano destra - Piede sinistro
- Effettuare questa operazione per i 4 cartoncini colorati (bianco, verde, rosso, giallo)
- Tagliare 6 cerchi per ogni colore del diametro di circa 20 centimetri e fissarli a terra (con dello scotch) uno accanto all'altro su quattro file. In allegato la sagoma del cerchio



Un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.

**JASS
EPAR
TOUT**



**PASS
REPAR
TOUT**