



LOGO

# BANDO PER CONCORSO DI IDEE

Realizzazione del logo per FAST Academy



SOGGETTO RESPONSABILE



PARTNER



*un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile*



## OGGETTO DEL CONCORSO DI IDEE

Il concorso è istituito al fine di creare un logo istituzionale per la connotazione del progetto "FAST Academy". L'oggetto del presente concorso dovrà essere presentato entro la scadenza, completo di tutti i requisiti espressi nel presente bando.

## DESCRIZIONE DEL PROGETTO FAST ACADEMY

FAST Academy è un progetto che punta a contrastare il disagio giovanile e i fenomeni di abbandono e dispersione scolastica attraverso l'emersione del talento e della creatività sperimentando modelli di apprendimento innovativi. Presso la Cittadella della Ricerca di Brindisi sarà creato un hub di riferimento nazionale per sperimentare metodi di apprendimento innovativi e sviluppare competenze, opportunità educative e percorsi interdisciplinari, anche per l'alternanza scuola-lavoro, rivolti a giovani, famiglie, docenti che saranno coinvolti attraverso attività collaborative e di confronto intergenerazionale. Saranno attuati laboratori di artigianato digitale, coding, robotica, STEAM, economia circolare, arte multimediale, graphic journalism per offrire opportunità per i giovani. L'Academy sarà un punto di riferimento anche per le famiglie dove sperimentare forme di dialogo, aggregazione e sussidiarietà circolare.

Il progetto nasce per colmare l'assenza territoriale di spazi dedicati ai giovani che siano punti di riferimento extra scolastici per favorire percorsi di auto-realizzazione, autoespressione, socializzazione e che ispiri un nuovo protagonismo giovanile permettendo ai ragazzi di assumere un ruolo attivo e partecipe all'interno della propria comunità.

Concretamente, l'Academy punta dunque a diventare uno spazio fisico e ideale in cui tutti i giovani del territorio possano sviluppare abilità e competenze con cui far emergere i propri talenti, anche lavorando con metodologie che facilitano l'affettività e reciprocità sociale, l'inclusione e il coinvolgimento nella comunità.

FAST Academy mira a diventare un **polo di livello nazionale per l'innovazione sociale ed educativa**.

**Parole chiave del progetto:** Innovazione, *education*, talento, creatività, giovani, comunità, aggregazione, socializzazione, inclusione, collaborazione.

## OBIETTIVI DA RAGGIUNGERE

L'obiettivo del presente concorso di idee è rappresentato dall'individuazione di un logo che contraddistingua e identifichi la politica di FAST Academy adesso e negli anni a venire.

L'adozione del logo è un primo passo per farsi conoscere nel mondo della comunicazione e nei confronti dei suoi destinatari.

La comunicazione che si intende perseguire ha come destinatari l'intera comunità della Provincia di Brindisi e in particolare dei giovani a rischio di dispersione scolastica.

Il messaggio, in termini di comunicazione deve pertanto essere teso a evidenziare al contempo la natura socio-educativa e innovativa di FAST Academy, in particolare del suo centro propulsore che sarà la Cittadella della Ricerca, e il processo innovativo che ne caratterizza la promozione.





Progettare, ideare un logo significa realizzare la "carta d'identità" di un progetto. Ideare il logo per FAST Academy serve a rappresentarlo all'esterno e a renderlo riconoscibile.

Il logo diventa quindi fondamentale, deve essere in grado di veicolare all'esterno i valori di base del progetto stesso, deve essere capace di comunicare efficacemente e semplicemente il messaggio desiderato, di essere ricordato nel tempo e di essere utilizzato appropriatamente in ogni circostanza: per la comunicazione coordinata (carta intestata, biglietti da visita, ecc.), per la pubblicità tradizionale e per quella via web.

## CARATTERISTICHE DEL LOGO

Il logo deve avere le seguenti caratteristiche:

- fare riferimento alle finalità di FAST Academy volta all'emersione del talento, della creatività attraverso la sperimentazione di modelli di apprendimento innovativi;
- avere un'immagine chiara e riconoscibile in modo da renderlo facilmente memorizzabile;
- essere semplice, originale, inedito, sviluppato espressamente per il concorso, esteticamente efficace, facilmente distinguibile;
- essere versatile, adattabile a diverse dimensioni, aumentabile o riducibile, mantenendo sempre la sua efficacia su diverse dimensioni, superfici e usi, sia nella riproduzione a colori che in bianco e nero;
- non infrangere o violare i diritti di terzi, inclusi copyright, marchi, brevetti e qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale;
- non deve contenere effigi o fotografie o altri elementi identificativi, senza autorizzazione;
- essere adatto o adattabile a qualunque media utilizzato;
- essere riproducibile mantenendo la sua efficacia in qualsiasi dimensione, formato e tipologia di stampa;
- contenere immagini grafiche e testo funzionali al messaggio, appropriati al progetto e al pubblico cui si rivolge;
- contenere le parole "FAST Academy"<sup>1</sup>.

## PARTECIPAZIONE AL CONCORSO

Il concorso per idee è aperto a giovani di età compresa tra gli 11 e 17 anni che vivono sul territorio nazionale. Si può partecipare sia come singoli che come gruppi costituiti da un massimo di 5 persone.

Ogni partecipante o gruppo di partecipanti potrà inviare un solo progetto grafico.

## REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE

Ciascun progetto dovrà pervenire tramite email a IISS Ettore Majorana Brindisi al seguente indirizzo: [fastacademy@majoranabrindisi.org](mailto:fastacademy@majoranabrindisi.org),

– entro il **07/03/2019 alle ore 12.00**.

<sup>1</sup> In rete potete trovare link utili per progettare un logo come: <http://www.dea.univr.it/documenti/OccorrenzaIns/matdid/matdid232137.pdf>  
<https://www.grafigata.com/come-progettare-logo/>





Scaduto detto termine non saranno accettate altre proposte, neanche se integrative o sostitutive di quelle già presentate nei termini.

La cartella recante la dicitura "Logo – FAST Academy\_Cognome Nome/Nome del gruppo" dovrà contenere, pena l'esclusione dal concorso quanto di seguito elencato:

- Relazione tecnico-descrittiva dell'idea progettata che indichi le caratteristiche e spieghi la logica e gli intenti comunicativi; gruppo di concorrenti dovrà garantire la paternità della relazione, nonché l'originalità e titolarità di ogni diritto afferente all'elaborato.
- Logo in uno o più dei seguenti formati: DWG, DXF, EPS, JPEG, BITMAP e formati utili all'utilizzo del medesimo per la carta intestata, manifesti, volantini e riproduzione su sito istituzionale, per logo stampato in diverse dimensioni, sia a colori che in bianco e nero:
  - 2 x 2 cm circa; - 4 x 4 cm circa; - 6 x 6 cm circa;
- domanda di partecipazione compilata in tutte le sue parti (Allegato A)<sup>2</sup>;
- copia del documento di identità del sottoscrittore dell'Allegato A (genitore, tutor, docente).
- liberatoria per la regolamentazione diritti d'autore di minori (allegato B)

## CAUSE DI ESCLUSIONE

Saranno esclusi tutti i concorrenti che non presenteranno, entro i termini stabiliti, la documentazione richiesta dal bando oppure se questa non sarà conforme a quanto previsto nello specifico.

Saranno inoltre esclusi:

- i concorrenti che renderanno pubblico il progetto o parte di esso prima della approvazione degli atti del concorso.

## PROCESSO DI VALUTAZIONE DELLE PROPOSTE

Le proposte progettuali pervenute entro la data prevista dal bando saranno esaminate da una Commissione.

La valutazione dei progetti sarà effettuata in base ai seguenti criteri:

- valutazione della relazione tecnico-descrittiva in base alla chiarezza, originalità, innovatività e trasferibilità;
- efficacia e immediatezza comunicativa e caratteristiche concettuali del logo;
- coerenza della proposta con il tema del concorso;
- originalità della proposta;
- flessibilità d'uso e di applicazione.

La Commissione potrà attribuire un punteggio totale di massimo 50 punti, suddiviso in un massimo di 20 punti per la relazione tecnico-descrittiva e un massimo di 30 punti per la proposta del logo.

<sup>2</sup> Se a partecipare al concorso è un gruppo, compilare l'allegato A per ogni componente del gruppo.





La Commissione si riserva la facoltà di concordare con il vincitore l'introduzione di eventuali modifiche alla proposta prescelta.

Tra tutte le proposte pervenute, la Commissione selezionerà un unico vincitore. La graduatoria finale di merito e la nomina del vincitore sarà pubblicata su web.

La Commissione si riserva la facoltà di non procedere all'aggiudicazione del Premio se nessuna proposta risulti idonea alle finalità del bando.

## NOMINA COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

La Commissione di valutazione sarà nominata dal Dirigente Scolastico dell'IISS Ettore Majorana, una volta scaduto il termine di presentazione delle domande e sarà formata da esperti individuati da ISS Ettore Majorana. A seguito della insindacabile valutazione svolta dalla Commissione di cui sopra sarà comunicata la graduatoria. A parità di punteggio sarà data la precedenza al candidato più giovane.

## PREMIO

Al vincitore o al team di vincitori sarà conferito un premio in device tecnologici da utilizzare in ambito didattico educativo del valore totale massimo di 1.000 euro. Il vincitore o il team di vincitori sarà invitato a partecipare a una cerimonia ufficiale. La Commissione si riserva di organizzare un'esposizione temporanea di tutte le proposte esaminate.

## PROPRIETÀ, DIRITTI E RESPONSABILITÀ

L'IISS E. Majorana di Brindisi sarà esclusivo titolare del diritto d'autore, di ogni diritto di sfruttamento economico ed ogni altro diritto su tutti i progetti e gli elaborati presentati.

I partecipanti, con l'approvazione del presente bando rinunciano, pertanto, ad ogni diritto sul logo ed espressamente sollevano l'IISS E. Majorana da ogni responsabilità verso terzi derivante direttamente o indirettamente dal marchio e/o dal suo utilizzo.

Le proposte non premiate non saranno restituite e resteranno nella disponibilità dell'IISS E. Majorana. La partecipazione al concorso presuppone la totale ed incondizionata accettazione delle disposizioni contenute nel presente bando.

Nulla spetta ai concorrenti a titolo di compenso o rimborso per qualsiasi onere connesso alla partecipazione al concorso.

## INFORMATIVA TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I dati personali comunicati nell'ambito del concorso di idee all'IISS E. Majorana saranno trattati esclusivamente per le finalità inerenti alla gestione del concorso. I titolari dei dati conservano i diritti previsti dalla "Normativa vigente sul trattamento dei dati personali".

## INFORMAZIONI

Eventuali chiarimenti possono essere richiesti all'indirizzo e-mail: [fastacademy@majoranabrindisi.org](mailto:fastacademy@majoranabrindisi.org).

