

UNA COMUNITÀ CHE GIOCA È UNO STRUMENTO DI ESPLORAZIONE DI UN QUARTIERE RIVOLTO A GENITORI, INSEGNANTI, CAMMINATORI. A QUANTI VORRANNO FARE E PROPORRE UN'ESPERIENZA LUDICA NELLO SPAZIO URBANO.

SCOPRIREMO COME SIA POSSIBILE MIGLIORARE LA CITTÀ ATTRAVERSO IL GIOCO.



LEGGERE LA CITTÀ



SPAZIO AL GIOCO

OGNI SPAZIO HA IN SÉ DELLE CARATTERISTICHE CHE SI PRESTANO AD ACCOGLIERE ESPERIENZE LUDICHE LIBERE E AUTO-ORGANIZZATE, A LORO VOLTA TRASFORMATE DAI BISOGNI E DAI DESIDERI DEI BAMBINI. È COSÌ CHE LA CITTÀ DIVENTA MAESTRA DI GIOCO PROPRIO DOVE IL GIOCO NON C'È. IL GIOCO IN AMBIENTE URBANO DIVENTA IL CODICE SEGRETO PER ATTRAVERSARE LA CITTÀ, PER ACCORCIARE LE DISTANZE, TRASFORMARE CONFINI, SCOMPORRE FORME E DEFINIRE NUOVI CODICI PER ATTRAVERSARLO. CREARE UNA COMUNITÀ DI PERSONE INTORNO A QUESTI SPAZI GENERA UN LEGAME CON IL PAESAGGIO URBANO: È PROPRIO LA PRESENZA DI FAMIGLIE, RAGAZZI, BAMBINI CHE USANO LO SPAZIO CHE NE PRESERVA LE CARATTERISTICHE DI QUALITÀ E DI BELLEZZA. LA MISURA DI QUESTA QUALITÀ STA NELL'INCONTRO, NELLA SICUREZZA, NELLA CURA, NELLA FUNZIONE LUDICA E SOCIALE DEI PICCOLI SPAZI URBANI. LE PIAZZE STORICHE, I CORTILI, I GIARDINI, LE STRADE, SE OSSERVATI IN MODO NUOVO, FAVORISCONO LA SPERIMENTAZIONE DI NUOVI USI, DI PROCESSI DI IDENTIFICAZIONE DEGLI ABITANTI CON QUESTI LUOGHI, DI PRESE IN CARICO FORMALI, DI AZIONI CREATIVE PER TRASFORMARLI ANCHE CON ELEMENTI TEMPORANEI E MOBILI. OCCORRE QUINDI RIPARTIRE DAGLI SPAZI ESISTENTI, RICONOSCIUTI PER IL LORO VALORE STORICO E ARCHITETTONICO, ATTRAVERSARLI IN MODO NUOVO E SVELARNE IL POTENZIALE LUDICO SICURAMENTE PRESENTE.

UNA COMUNITÀ CHE GIOCA È UN'IDEA DI VIVIAN CELESTINO REALIZZATA CON LA COLLABORAZIONE DELL'ASSOCIAZIONE SEND, ANTONIO PUCCIA E DELLE PARTECIPANTI AL CORSO 'GENITORI PEDIBUS' SVOLTO ALL'INTERNO DEL PROGETTO DAPPERTUTTO - TERRITORI E COMUNITÀ PER INVENTARE IL FUTURO

DAPPERTUTTO È UN PROGETTO SELEZIONATO DA CON I BAMBINI NELL'AMBITO DEL FONDO PER IL CONTRASTO ALLA POVERTÀ EDUCATIVA MINORILE.



Dappertutto - Una comunità che gioca ©2021
 Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons
 Attribuzione - Non Commerciale - Non opere derivate 4.0 Internazionale



SPAZI

- CORTILI
- STRADE
- PIAZZE
- AIUOLE
- GIARDINI STORICI
- LUNGOMARE
- VICOLI
- MARCIAPIEDI
- PAVIMENTAZIONE
- PANCHINE
- SCALINATE
- IDRANTI - PARCHIMETRI
- MURI
- TERRA
- MARE
- CIELO...

GIOCHI

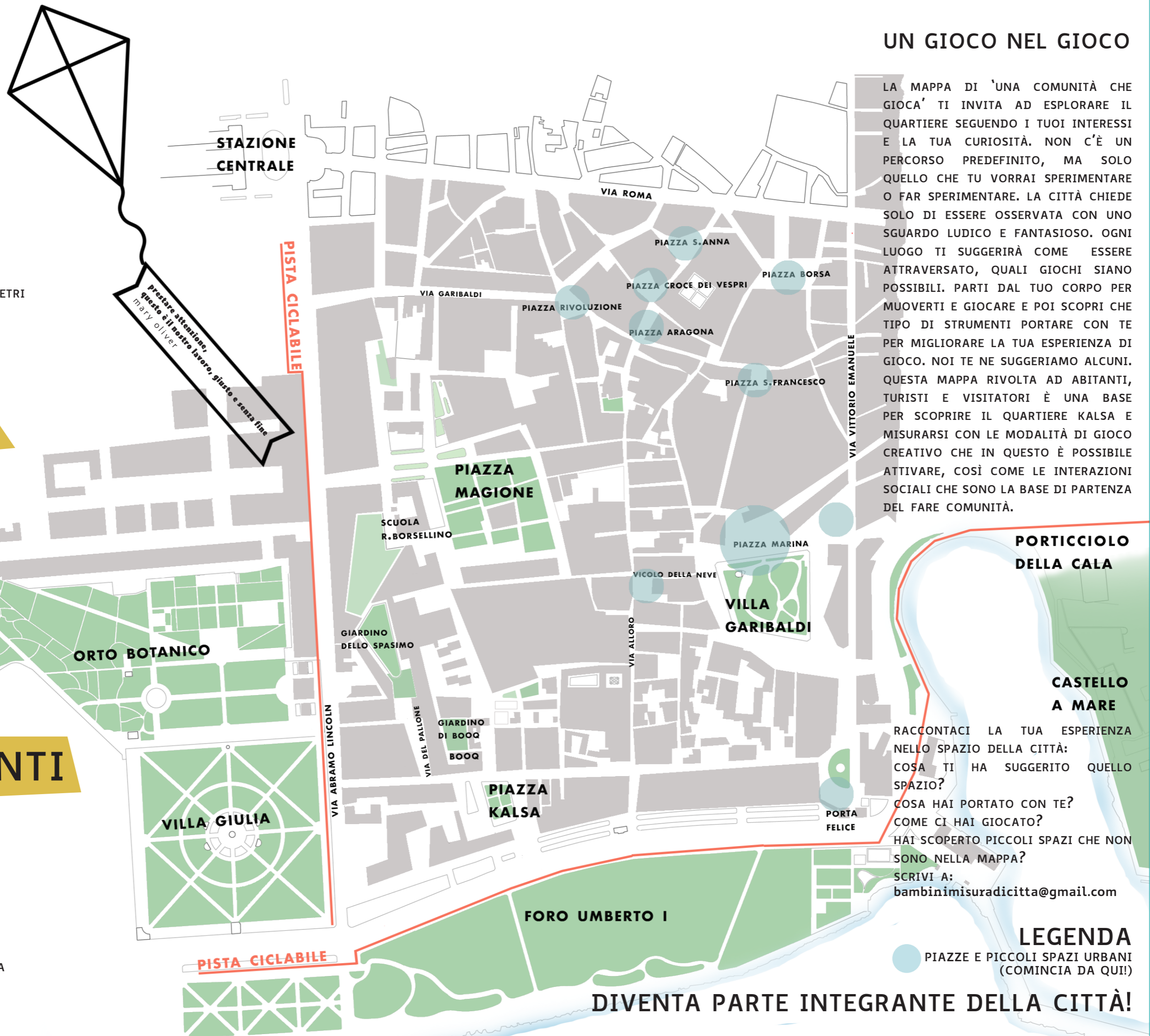
- CAMMINARE
- OSSERVARE
- COSTRUIRE
- SALTARE
- ATTRAVERSARE
- RACCOGLIERE
- SALIRE
- SCENDERE
- GIRARE
- SCIVOLARE
- SCAVARE
- ATTACCARE
- ASCOLTARE
- ASPETTARE...

STRUMENTI

- GESSETTI
- CORDE
- PALLA
- CANNE DI BAMBÙ
- TELI
- BOLLE DI SAPONE
- SASSOLINI
- BORSA DI STOFFA
- QUADERNO E MATITA
- BUSTE DI CARTA
- BARATTOLI
- TUBI DI CARTONE

UN GIOCO NEL GIOCO

LA MAPPA DI 'UNA COMUNITÀ CHE GIOCA' TI INVITA AD ESPLORARE IL QUARTIERE SEGUENDO I TUOI INTERESSI E LA TUA CURIOSITÀ. NON C'È UN PERCORSO PREDEFINITO, MA SOLO QUELLO CHE TU VORRAI SPERIMENTARE O FAR SPERIMENTARE. LA CITTÀ CHIEDE SOLO DI ESSERE OSSERVATA CON UNO SGUARDO LUDICO E FANTASIOSO. OGNI LUOGO TI SUGGERIRÀ COME ESSERE ATTRAVERSATO, QUALI GIOCHI SIANO POSSIBILI. PARTI DAL TUO CORPO PER MUOVERTI E GIOCARE E POI SCOPRI CHE TIPO DI STRUMENTI PORTARE CON TE PER MIGLIORARE LA TUA ESPERIENZA DI GIOCO. NOI TE NE SUGGERIAMO ALCUNI. QUESTA MAPPA RIVOLTA AD ABITANTI, TURISTI E VISITATORI È UNA BASE PER SCOPRIRE IL QUARTIERE KALSA E MISURARSI CON LE MODALITÀ DI GIOCO CREATIVO CHE IN QUESTO È POSSIBILE ATTIVARE, COSÌ COME LE INTERAZIONI SOCIALI CHE SONO LA BASE DI PARTENZA DEL FARE COMUNITÀ.



prestare attenzione, questo è il nostro lavoro, giusto e senza fine
Mary Oliver

PORTICCIOLO DELLA CALA

CASTELLO A MARE

RACCONTACI LA TUA ESPERIENZA NELLO SPAZIO DELLA CITTÀ: COSA TI HA SUGGERITO QUELLO SPAZIO? COSA HAI PORTATO CON TE? COME CI HAI GIOCATO? HAI SCOPERTO PICCOLI SPAZI CHE NON SONO NELLA MAPPA? SCRIVI A: bambinimisuradicitta@gmail.com

LEGENDA
PIAZZE E PICCOLI SPAZI URBANI (COMINCIA DA QUI!)

DIVENTA PARTE INTEGRANTE DELLA CITTÀ!

LA CITTÀ HA BISOGNO DEI NOSTRI SOGNI PER ESSERE CAMBIATA